**Actividad #6. PSEINT: PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA: ESTRUCTURA CONDICIONAL SIMPLE**

Jesús Bohórquez Leiva

02/08/2022

INSTRUCTOR: ELISEO VEGA

ADSI -2502240 SENA REGIONAL SUCRE

**Actividad #6. PSEINT:  
PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA: ESTRUCTURA CONDICIONAL SIMPLE. PARTE 1.** **ESTRUCTURA CONDICIONAL SI SIMPLE**  
**Resuelva los siguientes algoritmos utilizando pseudocòdigo en pseint**  
  
26.  Diseñe un algoritmo que ingrese un número entero e imprima si es  
POSITIVO o NEGATIVO.

**Análisis:**

Si el valor de n ingresado es mayor a 0 el número es positivo, sino el número es negativo.  
  
27. Diseñe un algoritmo que ingrese un número entero y se valide si es  
MAYOR A 10 o MENOR A 10

**Análisis:**

Si el número entero ingresado es mayor a 10, n es mayor a 10, de lo contrario entonces es un número menor a 10.  
  
28. Diseñe un algoritmo que ingrese una temperatura en ºC y diga si el  
paciente tiene FIEBRE con una temperatura mayor igual a 38 o tiene una  
TEMPERATURA NORMAL.

**Análisis:**

El paciente ingresa su temperatura, si este es mayor o igual a 38°C, el paciente tiene fiebre, sino este posee una temperatura normal.  
  
29. Diseñe un algoritmo que ingrese una nota; Si la nota es mayor igual a  
3 entonces es APROBADO, sino, REPROBADO.

**Análisis:**

Si el estudiante/profesor ingresa la nota, esta si es mayor o igual a 3; a aprobado, de lo contrario ah reprobado.  
  
  
30.  Diseñe un algoritmo que ingrese un valor de ingreso y un valor de gastos; Si el  
ingreso es mayor al gasto es GANANCIA sino es PERDIDA.

**Análisis:**

Al ingresar el valor de los ingresos y el gasto, se comparan: si ingreso es mayor al gasto se han generado ganancias, de lo contrario perdidas.  
  
31. Diseñe un algoritmo que ingrese la edad y diga si es MAYOR DE EDAD o MENOR DE EDAD.

**Análisis:**

Si al ingresar la edad de una persona, esta sea mayor o igual a 18, entonces es mayor de edad, sino esta persona es menor de edad.  
  
32. Diseñe un algoritmo que ingrese un número entero y diga si es PAR o IMPAR.

**Análisis:**

El usuario digita un numero entero. Y si este número es divisible entre 2 y su residuo es cero entonces es un numero par, de lo contrario es un numero impar.  
  
  
33. Diseñe un algoritmo que ingrese un número entero del 1 al 5 y diga si es PRIMO o NO ES PRIMO.  
  
**Análisis:**

El usuario deberá ingresar un numero entre el 1 y el 5, y si ingresa un numero diferente a 4 este numero es primo, sino el número no es primo.

34. Diseñe un algoritmo que ingrese el valor de un producto; Si valor del producto es mayor igual a 50.000 entonces obtendrá el 5% DE DESCUENTO, sino, no hay descuento.

**Análisis:**

El usuario ingresa el valor del producto, y si este es mayor a $50000, obtiene un 5% de ganancias. Sino no obtiene descuento.  
  
35. Diseñe un algoritmo que el usuario ingrese el sueldo y el cargo, Si el empleado es CIRUJANO, entonces, obtendrá un PREMIO del 50% de su sueldo y en caso  
contrario el premio sera de 10%.

**Análisis**:

Si el usuario escribe su rol o cargo, y resulta que este es cirujano, entonces el obtiene un premio del 50% de su sueldo, sino solo un 10%.